Année universitaire : 2019/2020

Matière : Algorithmique et structure de données 1

Exercice 1. Parmi les propositions suivantes, lesquelles ne correspondent pas à des identificateurs valides ?

Hauteur, épaisseur, POIDS, niveau_d'eau, _Longueur_, longueur_plus_2, 2_fois_longueur **Solution**

- épaisseur : contient une lettre accentuée.
- niveau d'eau : contient ''.
- **2_fois_longueur**: Commence par un chiffre.

Exercice 2. Ecrire un algorithme (+ un programme en langage C) qui affiche :

- le texte " le nombre est 12",
- le nombre 12 et son successeur,
- le texte "Le résultat du calcul de 323 moins 117 est X", où X est remplacé par le résultat de l'opération,
- le texte "Trois heures quinze minutes contiennent M minutes, ou S secondes", où M est remplacé par le nombre de minutes et S par le nombre de secondes.

Solution

```
Langage algorithmique
                                         Langage C
Algorithme Exo2;
                                         #include <stdio.h>
                                         #include <stdlib.h>
Var
  Nbr. successeur : entier :
                                         int main()
  X, M, S : entier;
Début
                                             int nbr, successeur;
   Nbr <- 12;
                                             int X, M, S;
   Ecrire('le nombre est', Nbr);
                                             nbr = 12;
   Successeur <- Nbr +1;
                                             printf("Le nombre est
   Ecrire('son successeur est', successeur);
                                         %d", nbr);
   X < -323-117;
                                             successeur = nbr+1;
                                             printf("\nSon successeur est
   Ecrire('le resultat du calcul de 323 moins
                                         %d", successeur);
117 \text{ est ',X};
                                             X = 323-117;
   M < -3*60+15;
                                             printf("\nLe resultat de
   S < -M*60:
                                         calcul de 323 moins 117 est
   Ecrire('Trois heures quinze minutes
                                         %d",X);
contiennent', M,' minutes, ou ',S,'
                                             M = 3*60+15;
secondes');
                                             S = M*60;
Fin.
                                             printf("\nTrois heures quinze
                                        minutes contiennent %d minutes,
                                         ou %d secondes", M, S);
                                             return 0;
```

Université de Tiaret Faculté MI Département d'Informatique Année universitaire: 2019/2020

Matière : Algorithmique et structure de données 1

Exercice 3. Soient les déclarations suivantes :

int
$$n = 10$$
, $p = 4$; long $q = 2$; float $x = 1.75$;

Donner le type et la valeur de chacune des expressions suivantes :

- a) n + q
- **b**) n + x
- **c)** n % p +q
- \mathbf{d}) n < p
- **e**) n >= p **f**) n > q

- **g**) q + 3 * (n > p)
- **h**) q && n **i**) (q-2) && (n-10) **j**) x * (q==2) **k**) x * (q=5)

Solution:

Résultat	Туре
a) $n + q = 12$	long
b) $n + x = 11.75$	Float
c) n % p +q = 4 %: modulo	long
d) n < p = false (0 en langae C)	booléen
e) $n \ge p = true$	Booléen
True = 1 en C	
$\mathbf{f}) \text{ n} > \text{q} = \text{true } (1 \text{ en C})$	booléen
g) $q + 3 * (n > p) = 2 + (3* (10>4)) = 2+(3*1)=5$	long
h) q && n =4 && 10 = true && true = true = 1	booléen
i) $(q-2)$ && $(n-10) = (0)$ && $(0) = 0$ (false)	booléen
j) x * (q==2) = 1.75 * (1) = 1.75	flaot
== : test d'égalité	
k) $x * (q=5) = 1.75*(5) = 8.75$	float
q=5 : affectation	

Exercice 4. Ecrire un algorithme (+ un programme en langage C) qui pour deux valeurs entières 42 et 38 données, affiche leur somme, leur différence et leur produit.

Solution:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
     int a = 42, b = 38;
     printf("a + b = %d\n", a+b);
     printf("a - b = %d\n", a-b);
     printf("a * b = %d\n", a*b);
     return 0;
}
```

Année universitaire : 2019/2020

Matière : Algorithmique et structure de données 1

Exercice 5. Ecrire un algorithme (+ un programme en langage C) qui affiche le texte "Veuillez entrer un nombre : ", attend que l'utilisateur entre un nombre entier au clavier et affiche ensuite le message : "Votre nombre est : ", suivi de la valeur du nombre.

Solution:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int a ;
    printf("Veuillez entrer un nombre :\n");
    scanf("%d",&a);
    printf("Votre nombre est: %d",a);
    return 0;
}
```

Exercice 6. Ecrire un algorithme (+ un programme en langage C) qui calcule le prix total de vente toutes taxes comprises (ptv_ttc) de trois produits sachant que :

- Leurs prix d'achat unitaires hors taxes respectifs (pua_ht1, pua_ht2 et pua_ht3) sont saisis au clavier.
- Le total des taxes sur un produit est de de 10%.
- Le bénéfice sur un produit est de 30% calculé sur le prix hors taxe.

Solution:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
     float pua ht1, pua ht2, pua ht3, tax = 0.1, benifice = 0.3 ,
puv ht1, puv ht2, puv ht3, ptv ttc;
     printf("Veuillez entrer prix d\'achat unitaires hors taxes des
trois produits:\n");
     scanf("%f%f%f", &pua ht1, &pua ht2, &pua ht3);
     puv ht1 = pua ht1 *(1+benifice); //prix de ventes unitaire hors
taxe du produit 1
     puv ht2 = pua ht2 *(1+benifice); //prix de ventes unitaire hors
taxe du produit 2
     puv ht3 = pua ht3 *(1+benifice); //prix de ventes unitaire hors
taxe du produit 3
     ptv ttc = (puv ht1+puv ht2+puv ht3) *(1+tax);
     printf("\nle prix totale de vente toutes taxes comprises est :
%0.2f",ptv ttc);
    return 0;
}
```